Compte Rendu de Projet :

Table des matières

[I. Introduction : 2](#_Toc38905888)

[II. Réalisation du projet : 3](#_Toc38905889)

[a) Rappel de la tâche de l’étudiant 3](#_Toc38905890)

[b) Schéma de câblage 4](#_Toc38905891)

[III. Réalisation de l’application de supervision : 5](#_Toc38905892)

# Introduction :

#### Rappel du cahier des charges :

Afin que la partie se déroule correctement un système pour les « médaillons » est à fournir.

Ce système sera au cœur même de la salle de l’escape game et devra prendre en charges les demandes suivantes :

* Le lecteur RFID doit pouvoir lire un UID (*User Identifier*) à travers une plaque de contreplaqué de 3mm.
* Utiliser le bus SPI (*Serial Peripheral Interface*) de la Raspberry pour le contrôle des lecteurs RFID.
* Le superviseur doit pouvoir récupérer UID (*User Identifier*) afin de le changer facilement pour le programme principal dans le cas d’une perte d’un des médaillons.
* Le joueur doit pouvoir constater l’allumage ou non d’une LED dans la seconde en fonction de l’état d’un lecteur RFID (si un badge ou « médaillon » valide est posé dessus ou non).
* Dans le cas ou le joueur place correctement quatre badges la gâche électrique doit s’activé permettant l’ouverture de la porte. Un ordre de fin de partie doit également être envoyer via un système de client socket.
* L’application de supervisions doit pouvoir détecter l’ordre de fin de partie via un système serveur socket.

# Réalisation du projet :

## Rappel de la tâche de l’étudiant

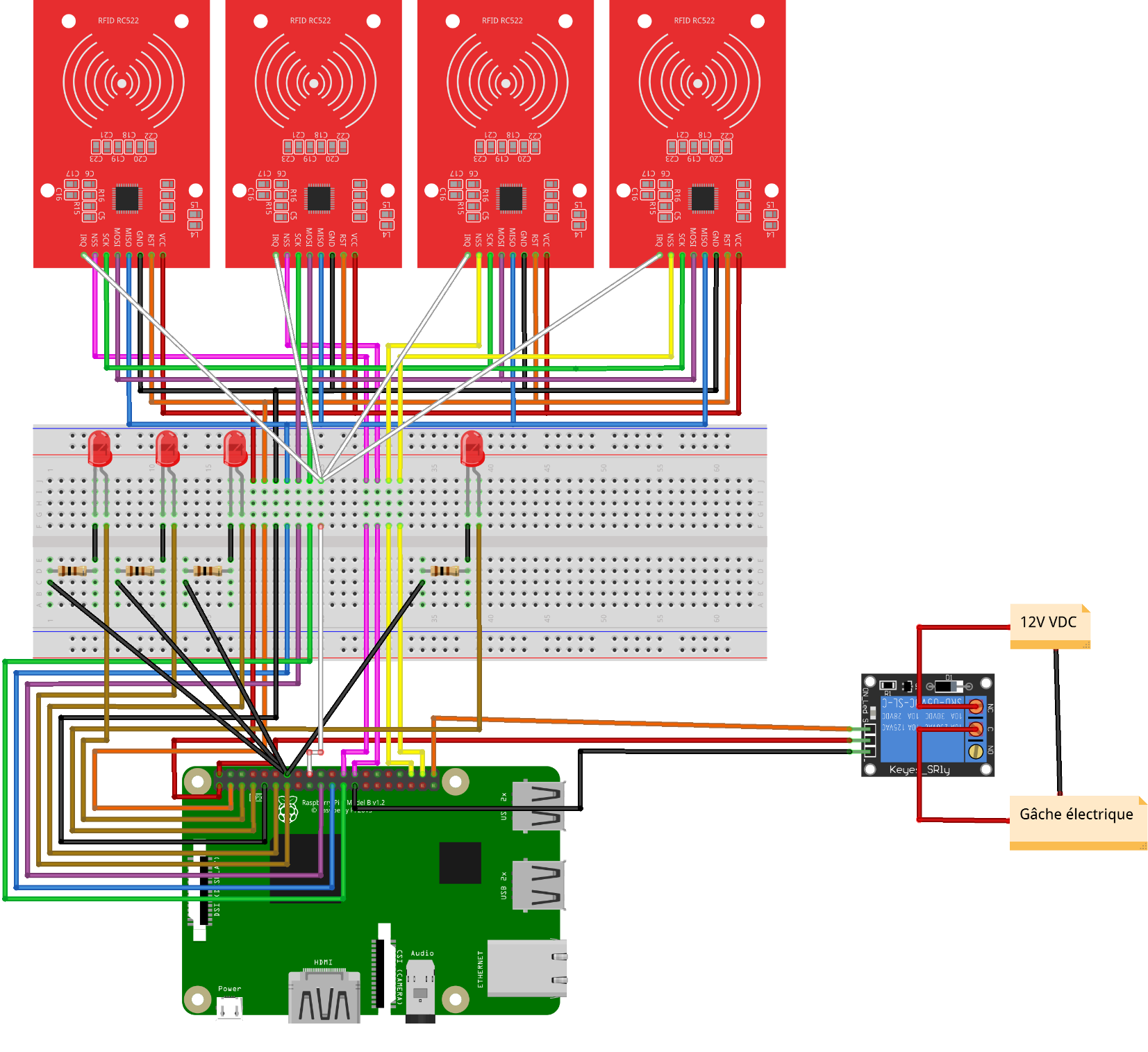
Au sein de ce projet d’escape game, ma partie consiste à créer un système permettant :

* + La détections des « médaillons ».
  + L’allumage des différentes LED.
  + L’ouverture de la porte.
  + La communication entre système « médaillons » et l’application de supervision

Le langage python est utilisé avec différentes librairies, comme « pi-RC522 » qui permet la gestion des lecteurs RFID, « socket » qui permet l’utilisation des services socket. Comme IDE j’ai choisi « Thonny » car très simple d’utilisation, ce choix m’était libre.

Le système doit être développé sur une carte Raspberry sous Raspbian. Le contrôle de cette dernière sera possible via l’application « Anydesk » qui est compatible avec les deux environnement, Raspbian et Windows. Elle permet le contrôle à distance via un protocole TCP.

## Schéma de câblage



# Réalisation de l’application de supervision :